**2024 Spring OOP Assignment Report**

과제 번호 : 1

학번 :

이름 :

Povis ID :

**명예서약 (Honor Code)**

나는 이 프로그래밍 과제를 다른 사람의 부적절한 도움 없이 완수하였습니다.

I completed this programming task without the improper help of others.

프로그램을 하다 보면 결정해야 할 세부 사항이 많은데, 이러한 세부 사항을 처리한 방법과 이유를 보고서에 쓰십시오.

독창적인 아이디어와 추가 기능은 보너스 점수를 받을 수 있으므로, 보고서에 명확히 기재하십시오.

문제가 여러 개인 경우, 각 문제별로 정리해서 작성합니다.

**문제 3번에 대한 부분 명시하고 작성 (ex. 문제3> )**

각 문항별 설명은 편의를 위한 것으로, 삭제하고 제출한다.

1. **프로그램 개요**
   * 제출한 프로그램의 개요를 작성.
   * 프로그램 실행 방법을 포함. 예를 들어, 메뉴가 있다면 메뉴 사용 방법, data file이 필요하다면 data file을 읽어 들이는 방법을 설명한다.
   * 프로그램 디렉토리의 각 파일들에 대한 간단한 설명을 포함.
2. **프로그램의 구조 및 알고리즘**

* Class를 사용한 경우, 사용한 class에 대한 설명.
* 전체적인 알고리즘에 대한 설명.
* 각 변수들에 대한 설명. (for 문을 쓰기 위해서 등의 이유로 임시로 선언한 변수는 포함시키지 않음)

1. **토론 및 개선**
   * + 이번 과제를 통하여 배우거나 깨달은 내용 정리.
     + 혹시 과제를 완벽히 하지 못했다면 본인이 구현하지 못한 부분을 설명.
     + 제작된 프로그램에 추가할 수 있는 기능, 실행 속도를 높이는 방법 등 프로그램의 성능을 높일 수 있는 방향에 대하여 설명.
2. **참고 문헌**

* 인터넷 등의 다른 소스에서 참고한 내용이 있으면 출처와 내용을 명확히 기술.
  + - 숙제를 위하여 다른 소스를 참고하고 사용하는 것은 좋으나, 그 경우에 반드시 출처를 명시해야 한다. 출처가 명시되어 있지 않은 경우는 부정행위로 간주될 수 있다

// TODO

// Branch문 없이 00 -> 100.